

# Win803 – Applicazioni Metro con XAML: cosa cambia per lo sviluppatore .NET con Windows 8

**Corrado Cavalli**  
corrado@myps.org  
@corcav  
blog.corradocavalli.com



# Grazie a

5Dlabs.it

Microsoft  
Visual Studio  
with MSDN Subscription

Powered by  
Windows Azure

Sponsor

Windows Phone  
Put people first.

edilportale

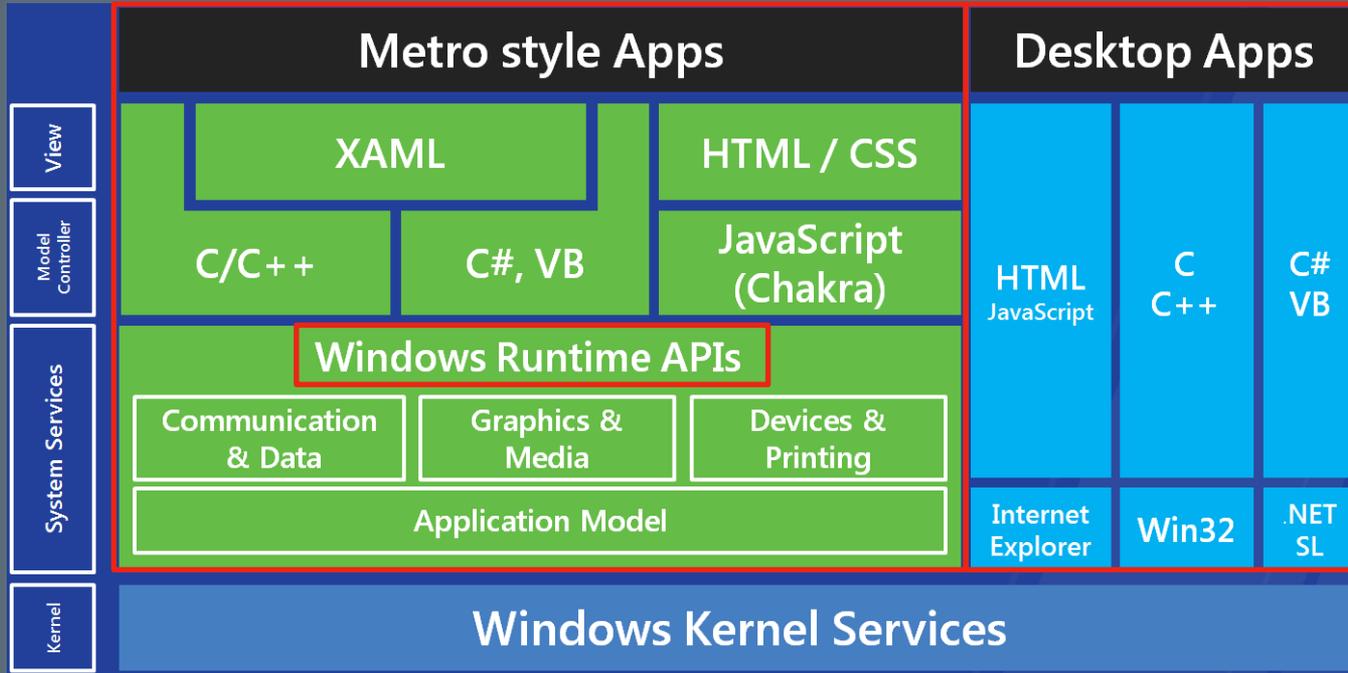
**HOEPLI**  
INFORMATICA

aspitalia.com

DotNetSide

UGIdotNET

# Windows Runtime (WinRT)



# Metro World

- **Linguaggi**

- C#/VB + XAML - si appoggiano sul .NET Fx4.5
- C++ + XAML - x86 nativo
- JS + HTML5 + CSS3 – usa IE10 come rendering engine

- **Caratteristiche**

- Le app girano in un app container (Sandbox)
- System broker verifica le capabilities dell'applicazione
- Full screen, No windowing, No UI mixed technologies
- Distribuite via Windows Store
- Supportate da Windows 8 in poi
- WoA Windows on ARM (Windows RT)

Hello Metro!

# Application Manifest

- **Descrive l'app verso Windows 8 e Windows Store**
  - Caratteristiche, Capabilities, Funzionalità
  - Sono elencate in **package.appxmanifest**
- **Caratteristiche**
  - Titolo, Logo, Splash screen (15 sec)
  - Funzionalità necessarie all'applicazione per funzionare
  - Integrazione dell'app in Windows 8
  - Informazioni di packaging per la pubblicazione nel Windows Store

# Application Bar

- **Area dove mostrare i comandi di un applicazione**
  - Normalmente non visibile, attivabile via gesture EdgeSwipe
  - Può essere doppia, devono essere mostrate entrambe
  - Contestuale rispetto alla view attiva
- Opzioni
  - IsSticky, IsOpen
  - Page.BottomAppBar Page.TopAppBar
  - `<Button Style={StaticResource HomeAppBarButtonStyle}`

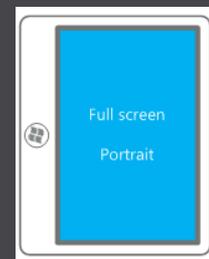
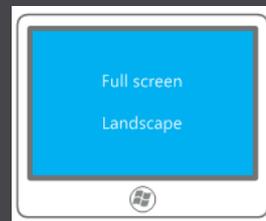
# Orientation e Layouting

- **Gestire layout flessibili**

- Minima risoluzione supportata: 1024x768

- **Tablets**

- L'applicazione deve gestire la rotazione Portrait/Landscape



- **Snapping**

- Risoluzione minima 1366x768
- Layouts: Full, Snapped (320px), Filled
- `ApplicationView.GetForCurrentView().ViewStateChanged`
- `ApplicationView.Value`
- `ApplicationView.TryUnSnap()`



# Application LifeCycle



# Tiles

- **Rappresentano la nostra applicazione**
  - Square (150x150 px ) Wide (310x150 px)
  - Possono cambiare il proprio contenuto (Max 5 notifiche)
  - Il contenuto è definito attraverso [xml predefiniti](#)
- **Secondary Tiles**
  - Tiles aggiuntive che 'puntano' ad un area dell'applicazione
- **Toast**
  - Messaggio transiente che appare quando l'app non è attiva
  - Standard o Long.Duration, Scheduled
- **Badges**
  - Overlays numerici (0-99) o glyphs sopra la tile

# Contracts

- **Le applicazioni Metro diventano parte integrante di Win 8**
  - Possono condividere informazioni con altre applicazioni
  - Ogni applicazione dichiara le proprie capacità
- **Application Contracts**
  - Search: Funzione di ricerca estesa a tutte le altre applicazioni
  - Sharing: L' app diventa un mezzo di condivisione
  - PlayTo: Invio di contenuti multimediali a device DLNA
  - Settings: La gestione dei settings è parte della experience di Windows 8
  - App to app picking: L'app diventa target di un operazione «Apri file»

# Q&A

- Materiale su

<http://www.communitydays.it/>