

WEB04 – Dimezzare il tempo di caricamento della tua pagina



Andrea Saltarello

andysal@gmail.com - @andysal74

<http://blogs.ugidotnet.org/pape>

CEO @ Managed Designs

Grazie a



Sponsor



Chi sono

- CEO @ **Managed Designs**
- Co-founder & Presidente di **UGIdotNET**
- Co-autore di «Microsoft® .NET: Architecting Applications for the Enterprise», pubblicato da **Microsoft Press**
- In sintesi... Trainer e consulente, ma soprattutto «Dev» 😊

Agenda

- Il problema
- SPA gymmicks
- UI Composition
- CQRS

Il problema

“Early optimization is evil” (cit.), però
adesso la mia pagina è lenta 😞

Ovvietà

- L'acqua solidifica a 0°C
- $g = 9,81 \text{ m/s}^2$
- Usiamo il **Bundling & Optimization toolkit**
- Mettiamo i file JS al loro posto
- `<compilation debug="false" />`
- Se potete mostrare dati *stale*, caching abbestia

SPA gymmicks

L'idea: usare il rendering client side per scaricare il server e aumentare il parallelismo dei download

PRO:

- Molto efficiente, soprattutto se le sorgenti dati sono eterogenee

CONTRO:

- «SPA gymmicks kill the SEO star»

HINT: Sessione WEB05, Sala 1 h 15:15

UI Composition

L'idea: se non è immediatamente visibile, perché farne il rendering?

PRO:

- Ormai è praticamente gratis

CONTRO:

- Al SEO non piace questo elemento

CQRS

L'idea: qualcuno ha detto «Table per view»?

PRO:

- Può agire sia *puntualmente* sia *strutturalmente*

CONTRO:

- Difficile introdurlo in un progetto già iniziato
- Che fatica *progettare* prima di *implementare* 😊

HINT: Sessione VS05, Sala 4 h 15:15

La morale è sempre quella... (cit.)

...Possiamo martellare quanto vogliamo a "botte" di tecnologia ma, a meno di errori di implementazione, è il "progetto" che determina le performance

Q&A

Tutto il materiale di questa sessione su

<http://www.communitydays.it/>

Lascia il feedback su questa sessione,
potrai essere estratto per i nostri premi!

Seguici su

Twitter @CommunityDaysIT

Facebook <http://facebook.com/cdaysit>

#CDays14

