

WEB DAY 2023

MILANO 16 MARZO



Autenticazione
Federata e Sicura
con Keycloak

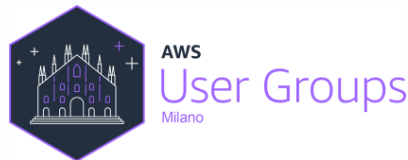
Ing. Raffaele Rialdi @raffaele
Senior Software Architect,
Consultant



/* Sponsor */

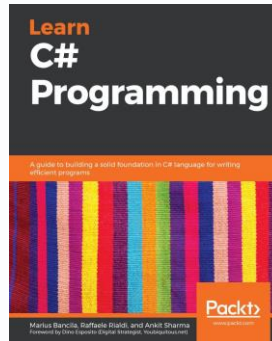


/* Partner */



Chi sono?

- Raffaele Rialdi: @raffaeler o più semplicemente "Raf"
 - Laura magistrale in Ingegneria Elettronica all'università di Genova
 - Insegnante di supporto all'Università di Ingegneria Informatica di Genova
- Consulente in diversi campi
 - Manufacturing, racing, healthcare, financial, ...
- Speaker e Trainer un po' ovunque
 - Italy, Romania, Bulgaria, Russia, USA, ...
- Orgoglioso membro della grande famiglia dei Microsoft MVP dal 2003



Oggi parliamo di di Autenticazione

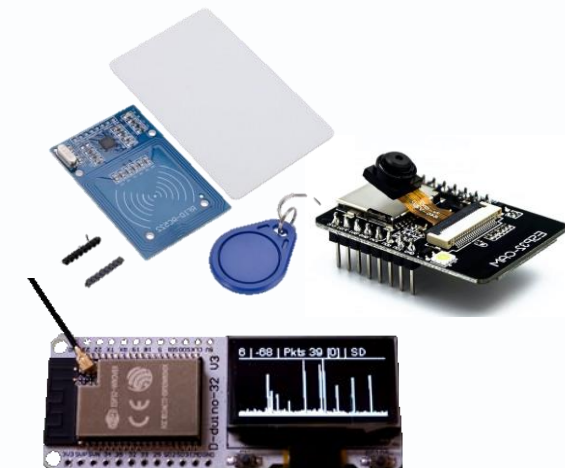
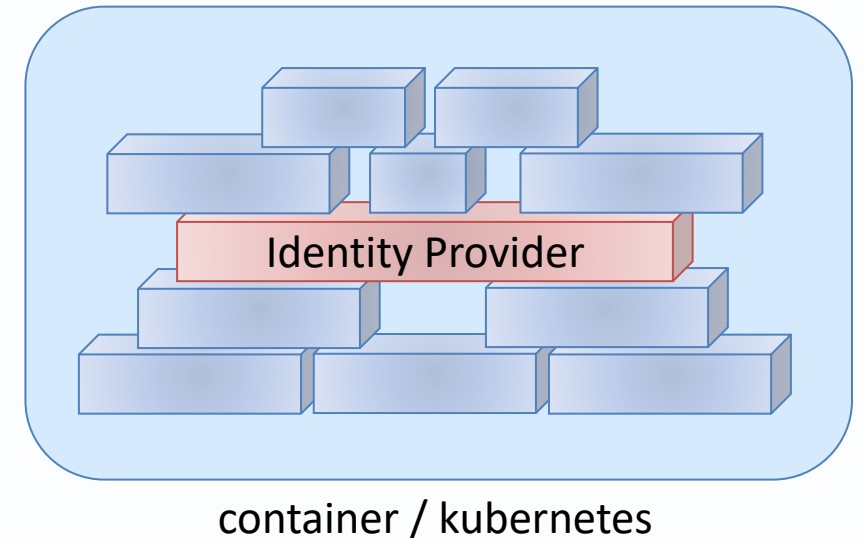
<https://github.com/raffaeler/authentication>

Takeaways di oggi:

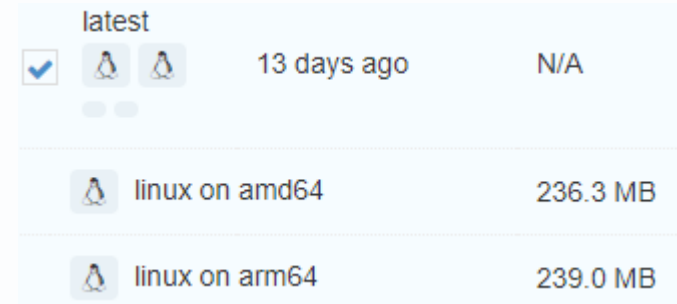
- DNS+DHCP
- Cloud first != Always on
- Bassa latenza in scenari di microservizi

Come autenticate oggi?

- Autenticate con le password?
 - Tanto codice, niente SSO
 - GDPR!
- Usate una libreria come Identity Server?
 - Tanto codice per la UI e l'integrazione
 - Dovete inseguire i bollettini di sicurezza
- Usate un cloud provider?
 - Penalizzante negli scenari disconnessi
 - Impossibile per l'automazione industriale
 - Bloccante in certi scenari IoT
 - Es: autorizzazione apertura porte



Cos'è Keycloak



Version	Architecture	Size
latest		N/A
	linux on amd64	236.3 MB
	linux on arm64	239.0 MB

- Keycloak è l'**Identity Provider** di Red Hat
 - Fornisce tutto il necessario per autenticare e autorizzare
 - Espone WebApi, ma è una **appliance**, quindi "pronta all'uso"
- La configurazione è semplice:
 1. Si definisce un **Realm**: un confine per applicazioni, gruppi e utenti
 2. Ogni applicazione è associata al **flusso** di OAuth appropriato
 3. Si definiscono i **mapping** tra attributi utente e claim
- Supporta la **federazione** con cloud providers e sync con LDAP
- Supporta il deploy in container e **Kubernetes** (anche su **ARM64**)

I flussi OAuth supportati da Keycloak

- Standard Flow (Authorization code flow): RFC 6749 – 4.1
 - Classic web app, SPA or Mobile
- Service account roles (Client Credentials Grant): RFC 6749 - 4.4
 - Console application
- Device authorization grant: RFC 8628
 - Scenario: client (device lot) con **capacità limitate e senza browser**
- CIBA - Client initiated backchannel authentication grant
 - OpenId Connect
 - Scenario: **device limitati o app server**
 - Il back-end comunica direttamente con l'IP (non ci sono redirect via Browser)

Standard flow with PKCE (RFC 7636)

- Estende sullo standard flow
- PKCE aka "pixy" serve a proteggere i **client pubblici** da attacchi al codice di autorizzazione
 - PKCE = Proof Key for Code Exchange
 - Client pubblici == **App SPA e Mobile**
- Il "authorization_code" è spedito dal client all'IP per ottenere l'**access token**.
- PKCE dovrebbe essere richiesto dal client OIDC
 - Keycloak può imporlo anche se non richiesto (Client – Advanced configuration)

OpenId Connect: finalmente un po' di ordine

- OpenId Connect è il protocollo che mette ordine nei protocolli basati sulla specifica OAuth
 - Standardizzato e ampiamente adottato → supportato lato client
 - Fornisce, su richiesta, dettagliate "user info"
 - Prevede le revoche delle sessioni attive grazie al **back-channel**
- I 3 token di OpenId Connect sono:
 - **Id token**: l'Identity Token che rappresenta l'utente
 - **Refresh token**: il Token che serve a generare nuovi token
 - **Access token**: il Token JWT che spendiamo presso le batterie di servizi

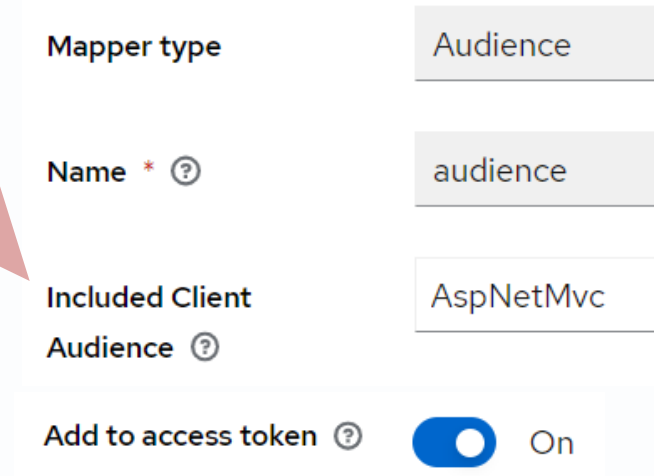
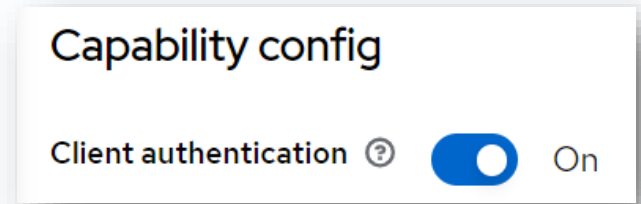
I Mapper di Keycloak

- I Mapper scrivono i Claim in uno o più dei 3 token
- In un classico scenario SPA + WebAPI avremo almeno 2 mapper
 1. *audience*: determina a chi è destinato il token
 2. *roles*: usati dall'applicazione per autorizzare l'utente
- Tra poco vedremo *acr/loa* usati per la **step-up** authentication

	Name	Category	Type
➔	<i>acr loa level</i>	Token mapper	Authentication Context Class Reference (ACR)
➔	<i>audience</i>	Token mapper	Audience
➔	<i>realm roles</i>	Token mapper	User Realm Role

Audience e Issuer (scenario SPA + WebApi)

- Il client SPA e WebApi sono due client (app) dello stesso realm
 - SPA: Client authentication **off** (nessun secret)
 - WebApi: Client authentication **on** (la App ha il client secret)
 - Ogni token è inteso solo per lo **specifico client**
- Il client SPA può emettere un token da spendere nell'App della WebAPI
- Issuer: è l'URL del Realm
 - Determina chi ha emesso il token
 - Tutti i client condividono lo stesso URL
 - Viene validato dal client



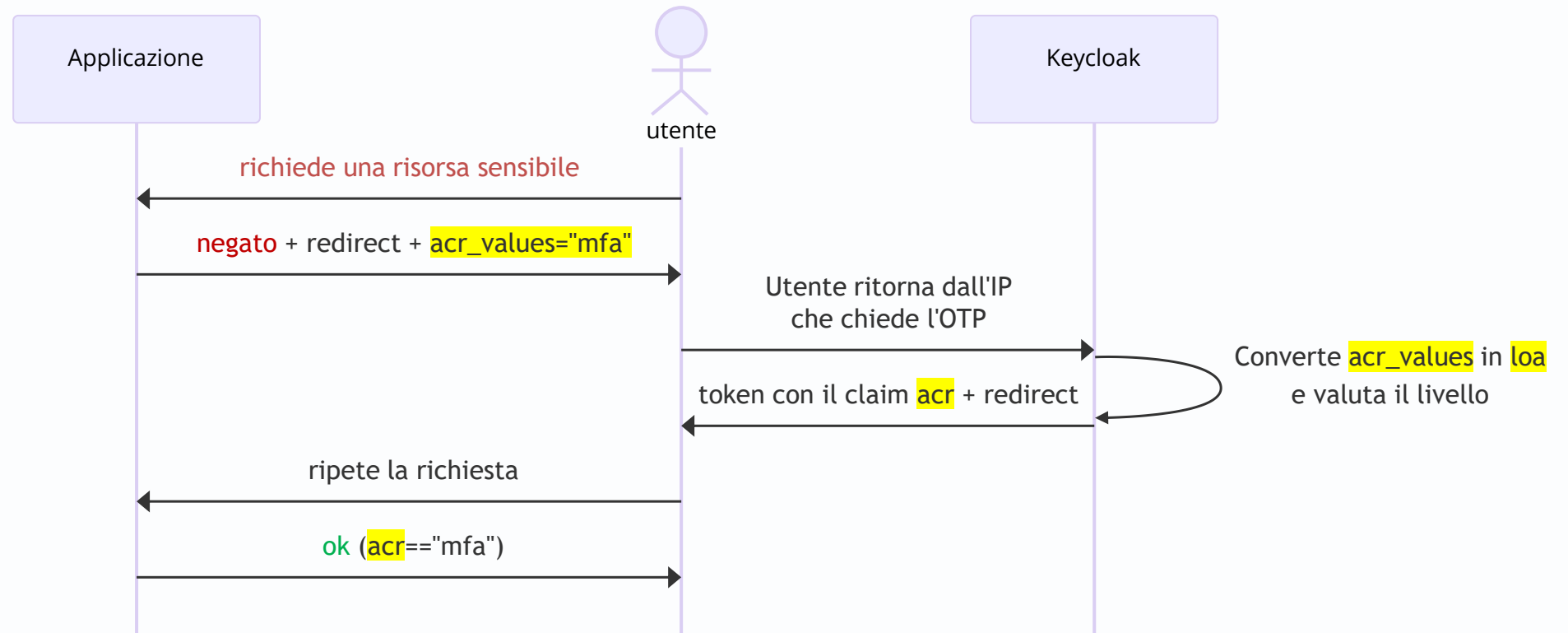
Autenticazione step-up

L'utente è già autenticato

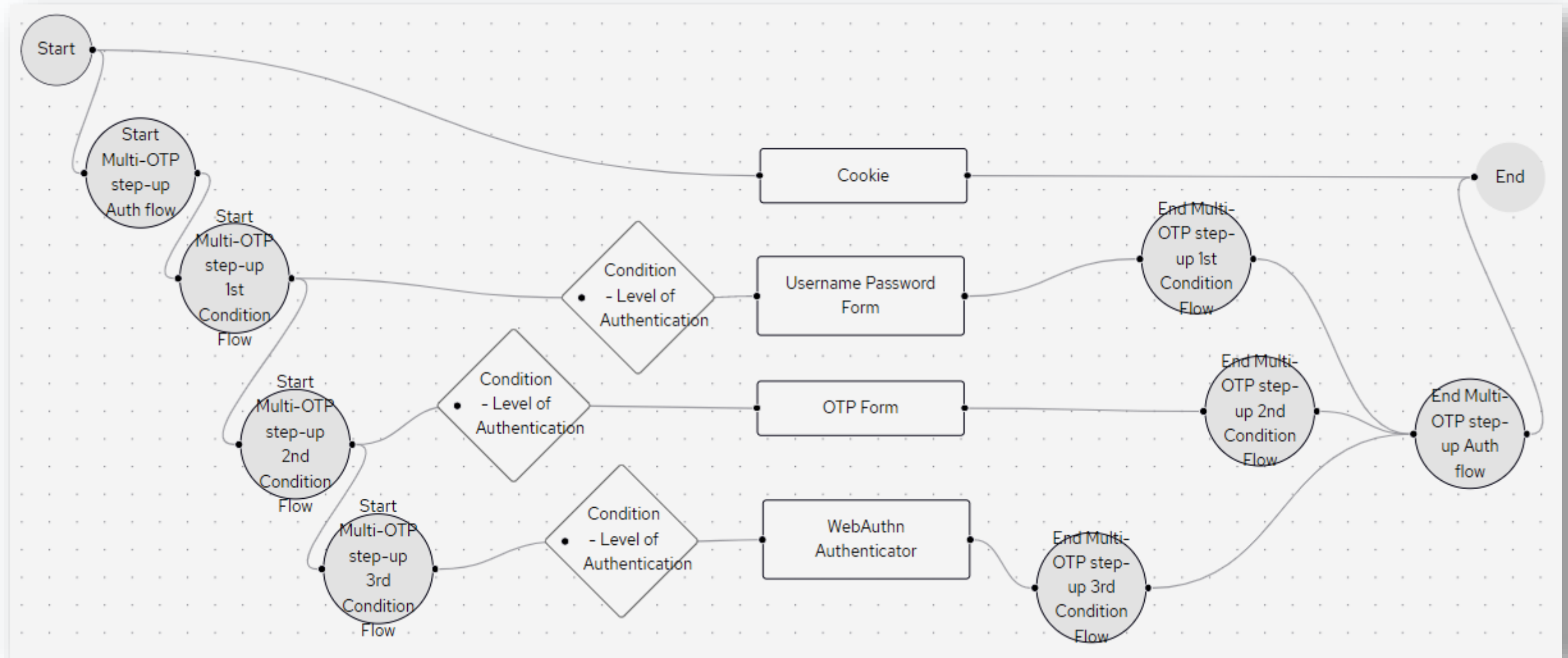
ma vuole accedere ad una **risorsa sensibile**

Step-up: ri-autenticare un utente che ha già un token

- Richiedere un metodo di autenticazione più forte
 - TOTP (acr = "mfa") (Google Authenticator), Hardware Key (acr = "hwk") (FIDO2)
 - acr = Authentication Context Class Reference (stringa)
 - loa = Level of Authentication (numero)



Il flusso step-up di Keycloak



Federazione

Federazione

- Keycloak può federarsi con moltissimi provider esterni
 - Google, Microsoft, AWS e molti altri
- I custom Claim disponibili dei provider sono salvati da Keycloak
 - Il token conterrà l'**unione dei claim** del provider e di Keycloak
- Sincronia con AD
 - Gli utenti sono "copiati" nel DB di Keycloak database così da supportare **scenari disconnessi**
 - Es: Autenticazione di un utente che deve aprire una porta, ma:
 - non c'è connettività internet
 - oppure la sala server è in manutenzione.

Per concludere

- **Eliminate** il codice di autenticazione dalle vostre applicazioni
- La **bassa latenza di rete** e gli scenari **disconnessi** sono importanti
- I **Realm** in Keycloak isolano un gruppo di app, utenti e policies
- Usate l'autorizzazione di .NET, non quella di Keycloak
 - Invece Javascript (SPA o Mobile) può beneficiare dell'**autorizzazione** di Keycloak
- **Federare** provider esterni è facile (compresi quelli custom)
- La sincronia gli utenti di **AD** abilita scenari ibridi e disconnessi

WEB  DAY 2023

MILANO 16 MARZO

GRAZIE

Domande?

Dubbi? Curiosità?

Volete vedere il codice?

Cercatemi nelle sale

