

Utilizzare WebAssembly con .NET, ovunque

Cristian Civera
CTO @ Easydom
cristian@cristiancivera.com | @cristiancivera



**.NET Conference
Italia 2023**

The .NET logo, consisting of the text ".NET" in a white, bold, sans-serif font, centered within a solid black square.

.NET

WebAssembly: perché

- JavaScript non ci basta
- Maggiori prestazioni
- «Offuscare» il codice
- Riutilizzo di librerie
- Linguaggi diversi
- Esempi
 - Google, Unity, Figma, Amazon

WebAssembly: basi

- Esecuzione in sandbox
 - Tutti i moderni browser
- Stack machine
- Formato binario portatile
 - .wasm
 - Versione testuale: .wat
- Componenti
 - Module: estensione .wasm
 - Memory: allocazione di memoria
 - Table: array di referenze
 - Instance: esecuzioni dei moduli

WebAssembly

- Type system
 - I32, i64, f32, f64
 - funcref - referenza a funzione WebAssembly
 - externref - referenza ad un oggetto esterno
- No runtime, garbage, file system, thread, reflection
 - Interazione con l'hosting: JavaScript o hosting esterni
- <https://webassembly.org/roadmap/>

.NET e WASM

- Runtime di Mono
 - .NET 8.0: SIMD e exception
- Supporto browser
 - dotnet.js e WebCIL
 - Attributi JSImport e JSExport
- Strumenti
 - dotnet workload install wasm-tools
 - dotnet workload install wasm-experimental
- Limitazioni
 - Thread, Networking, I/O

Demo

.NET nel browser

**.NET Conference
Italia 2023**



.NET

WASI

- WebAssembly System Interface
 - <https://bytecodealliance.org>
- API POSIX
 - Thread, socket, filesystem, random, crypto
- SDK
 - Compilazione
- Runtime
 - Wastime
 - Capability-based security
 - Hosting per Rust, Go, .NET, Python, C/C++, Bash

.NET e WASI

- Compilazione e trimming su WASM
 - Single file
- Allineato al runtime Wasmtime
 - NuGet per hosting
- Import e export funzioni
 - Al momento necessario codice in C
- Supporto non completo
 - WASI non ancora completo

Demo

.NET e WASI

**.NET Conference
Italia 2023**



.NET

Pro e contro

- Sandbox
 - Secure by default
- Platform independent
- Constraint CPU e memory
- Single file deployment
- Fast startup
 - Near native speed
- Multi linaguato
 - Interoperabilità
- Specifiche non complete
- ABI e component model da definire
- Limitazioni nelle API

.NET e Docker

- Supporto beta a WASM
 - <https://docs.docker.com/desktop/wasm/>
- Multi runtime
 - Wasmtime, Wasmedge, Wasmer, Lunatic, Slight, Spin, Wws
- Stessi constraint e configurazioni
- Rapida creazione OCL
 - Immagine universale

```
FROM scratch
COPY --from=build /build/hello_world.wasm /hello_world.wasm
ENTRYPOINT [ "/hello_world.wasm" ]
```

Demo

.NET e Docker

**.NET Conference
Italia 2023**



.NET

Link utili

- <https://github.com/Ricciolo/DotNetWasm>
- <https://wasmtime.dev>
- <https://github.com/SteveSandersonMS/dotnet-wasi-sdk>
- <https://docs.docker.com/desktop/wasm/>

@cristiancivera
cristian@cristiancivera.com



Slide e materiale su
<https://www.dotnetconference.it/>

**.NET Conference
Italia 2023**

